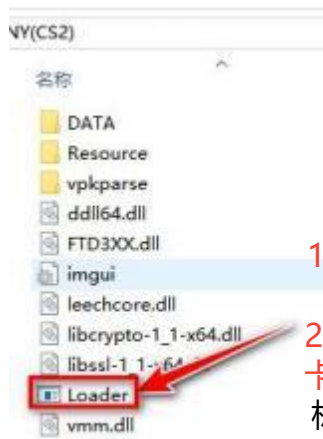
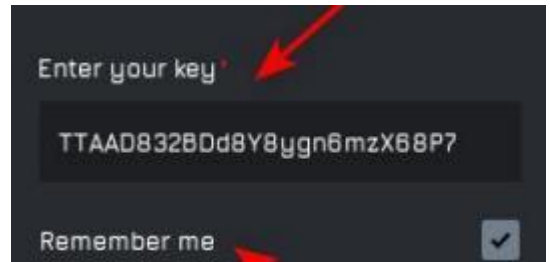


打开并登陆以后 开启游戏 再注入程序



- 1、打开图标左边Loader(登录器)
【将Any解压在点桌面】
- 2、右边Key为输入卡密，键盘Ctrl+C = 复制卡密，键盘Ctrl+V粘贴卡密进去
标注：Remember = 记住卡密 Login=登录
- 3、登录后点击 Inject 注入辅助 并会提示



注入成功

- 4、Downloading update 正在下载文件



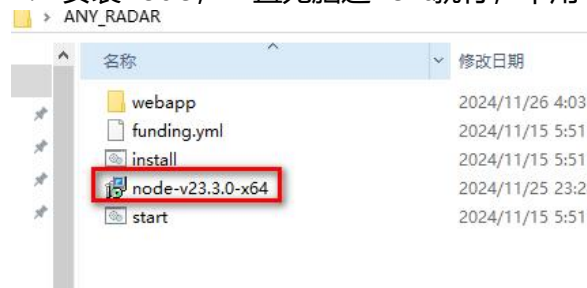
如何恢复你之前的参数配置

1. 重新解压Any文件 或删除 Config 内文件
2. 保持配置文件会保存在 **DATA - ANY.CONFIG**

如何自己搭建网页雷达本地及共享服务器

1. 把ANY_RADAR文件解压到副机的桌面或不能放在有中文的路径内，服务器也是解压到服务器桌面或不能放在有中文的路径内

2. 安装node，一直无脑选next就行，不用勾选额外的



3. 双击install.bat安装环境

名称	修改日期
webapp	2024/11/26 4:03
funding.yml	2024/11/15 5:51
install	2024/11/15 5:51
node-v23.3.0-x64	2024/11/25 23:28
start	2024/11/15 5:51

4. 这就是安装成功了，可以关闭他了

```
管理员: cs2_webradar - webapp
[cs2_webradar] installing webapp dependencies..
(node:11868) ExperimentalWarning: CommonJS module C:\Program Files\nodej
s is loading ES Module C:\Program Files\nodejs\node_modules\npm\node_mod
Support for loading ES Module in require() is an experimental feature an
(Use `node --trace-warnings ...` to show where the warning was created)

up to date, audited 345 packages in 2s

11 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities
(node:14564) ExperimentalWarning: CommonJS module C:\Program Files\nodej
s is loading ES Module C:\Program Files\nodejs\node_modules\npm\node_mod
Support for loading ES Module in require() is an experimental feature an
(Use `node --trace-warnings ...` to show where the warning was created)

up to date, audited 345 packages in 2s

11 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities
[cs2_webradar] installed react dependencies
C:\Users\Administrator.ZY-202404262058\Desktop\ANY_RADAR\webapp>
```

5. 双击start.bat



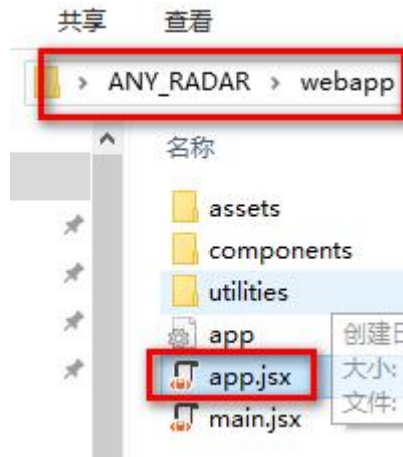
6. 看到这个 **ready in *** ms** 就是启动成功

```
管理员: C:\Windows\system32\cmd.exe

> cs2_webradar@0.0.0 dev
> concurrently "node ws/app.js" "vite"

[0] web_server started
[0] listening on port '22006'
[1]
[1] VITE v4.5.5 ready in 288 ms
[1]
[1] [ Local: http://localhost:5173/
[1] [ Network: http://198.18.0.1:5173/
[1] [ Network: http://192.168.31.31:5173/
```

7. 打开 **ANY_RADAR\ webapp\src\ app.Jsx** 文件右键 - 编辑



8. 在这里输入教程第6步图片里的IP地址，第二行 192.168.0.1（请对照自己的ip或服务器IP，我这里只是参考）多余的不用，前缀后缀都不用，就4个数字段就行

PS: 如果有三行IP地址就选择第三行IP，如果只有二行就选第二行IP

```
app.jsx - 记事本
文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)
import ReactDOM from "react-dom/client";
import { useEffect, useState } from "react";
import "./App.css";
import PlayerCard from "./components/PlayerCard";
import Radar from "./components/Radar";
import { getLatency, Latency } from "./components/latency";
import MaskedIcon from "./components/maskedicon";

const CONNECTION_TIMEOUT = 5000;

/* if you want to share the radar, set this to '0', otherwise let it be '1' */
const USE_LOCALHOST = 0;

/* you can get your public ip from https://ipinfo.io/ip */
const PUBLIC_IP = "这里写你的ip地址".trim();
const PORT = 22006;

const App = () => {
  const [averageLatency, setAverageLatency] = useState(0);
  const [playerArray, setPlayerArray] = useState([]);
  const [mapData, setMapData] = useState();
  const [localTeam, setLocalTeam] = useState();
  const [bombData, setBombData] = useState();

  useEffect(() => {
    const fetchData = async () => {
      let websocket = null;
      let websocketURL = null;
      let connectionTimeout = null;

      if (PUBLIC_IP.startsWith("0.0")) {
```

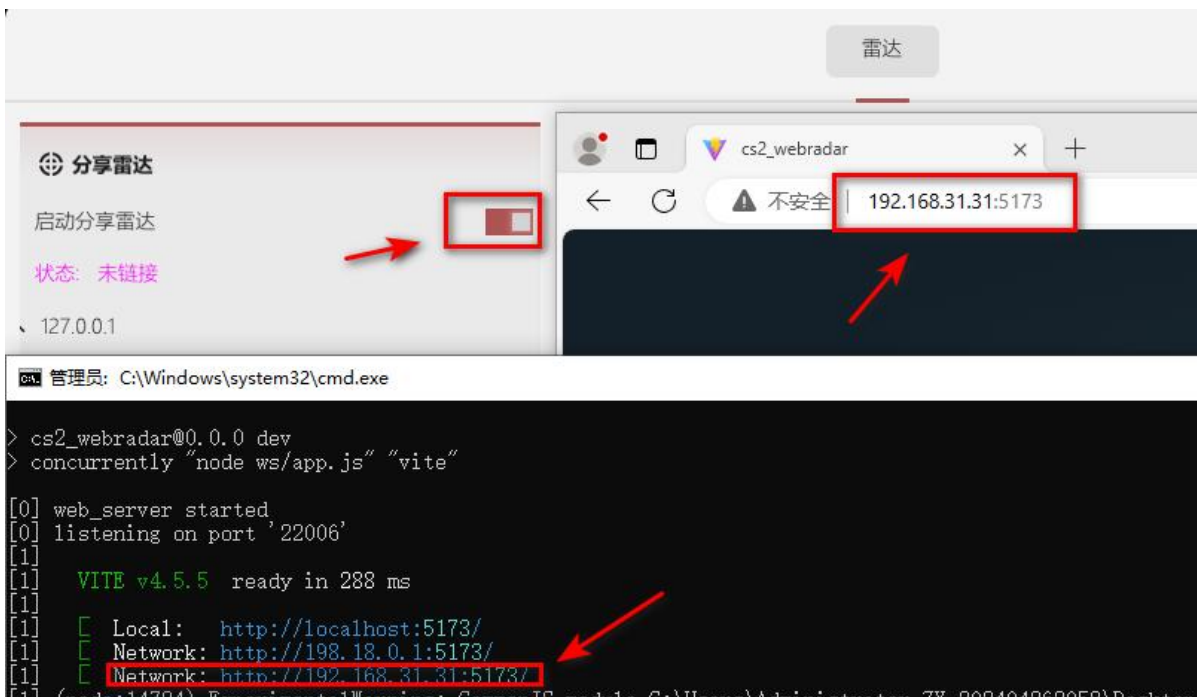
6. 看到这个 **ready in *** ms** 就是启动成功

```
管理员: C:\Windows\system32\cmd.exe
> cs2_webradar@0.0.0 dev
> concurrently "node ws/app.js" "vite"

[0] web_server started
[0] listening on port '22006'
[1] VITE v4.5.5 ready in 288 ms
[1] [ Local: http://localhost:5173/
[1] [ Network: http://198.18.0.1:5173/
[1] [ Network: http://192.168.31.31:5173/
```

PS: 如果有三行IP地址就选择第三行IP，如果只有二行就选第二行IP

9. 前 8步 部署完成之后，网页访问方法，自己和局域网及服务器里的人都用这种方法访问



PS: 如果有三行IP地址就选择第三行IP, 如果只有二行就选第二行IP, 因为我有三行我选的是第三行地址

10. 启动辅助开启雷达



这个IP注意本机就不用管, 如果需要自己手机或者平板看就填写自己前面几步的那个IP地址
参考如: <http://192.168.31.31:5173> 并连接好WIFI (属于局域网访问)

如需共享, 需要淘宝或其他渠道购买服务器, 是服务器的话就填写服务器IP, IP填写参考第6步、第8步, 不要后缀4个数字段 (请已服务器IP为准)

11. 如果自己局域网或服务器其他人访问不了就添加一下进站规则, 2个端口一个 5173 一个 22006 也就是添加2次进站规则



本地计算机上的高级安全 Windows Defender 防火墙

入站规则

名称	组	配置文件
360AdvToolExecutor.exe		专用
360AdvToolExecutor.exe		专用
360zipUpdate.exe		专用
360zipUpdate.exe		专用
360zipUpdate.exe		公用
360zipUpdate.exe		公用
360安全卫士-安装		专用
360安全卫士-安装		专用
360安全卫士实时保护		专用
360安全卫士实时保护		专用
AnyDesk		域

操作

- 入站规则
- 新建规则...
- 按配置文件筛选
- 按状态筛选
- 按组筛选
- 查看
- 刷新
- 导出列表...
- 帮助

新建入站规则向导

规则类型

选择要创建的防火墙规则类型

步骤:

- 规则类型
- 协议和端口
- 操作
- 配置文件
- 名称

要创建的规则类型

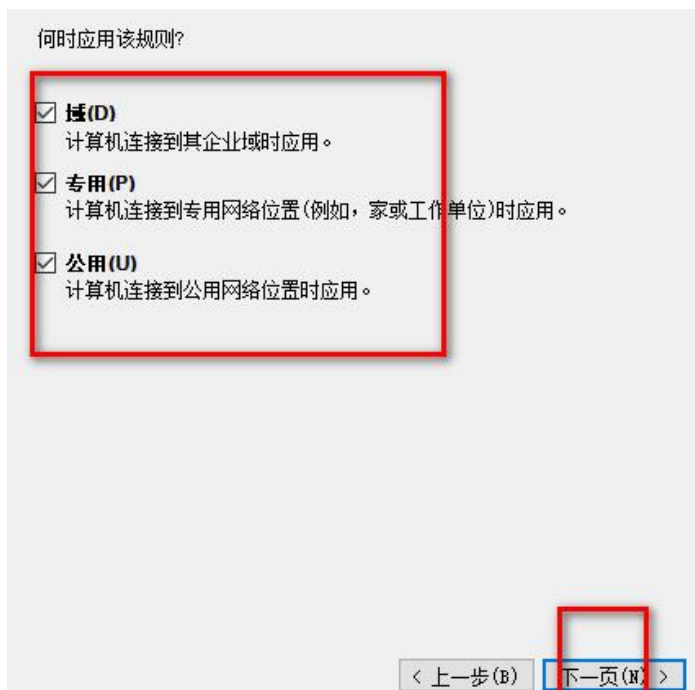
- 程序(P)
控制程序连接的规则。
- 端口(O)
控制 TCP 或 UDP 端口连接的规则。
- 预定义(D):
@FirewallAPI.dll,-80200
控制 Windows 体验功能连接的规则。
- 自定义(C)
自定义规则。

< 上一步(B) 下一页(N) > 取消

连接符合指定条件时应该进行什么操作?

- 允许连接(A)
包括使用 IPsec 保护的连接，以及未使用 IPsec 保护的连接。
- 只允许安全连接(C)
只包括使用 IPsec 进行身份验证的连接。连接的安全性将依照 IPsec 属性中的设置以及“连接安全规则”节点中的规则受到保障。
- 阻止连接(K)

自定义



然后名字取 11 和 22 在点击完成即可

如果果是服务器的话还需要额外让机房管理员帮你打开这两个端口，有的机房自己的管理系统会限制端口

这一步放在第五步之前

12. 部署完成之后，每次以后使用只有双击运行 start.bat 按照步骤5、9、10然后直接开挂链接网页，链接就好了

PS：服务器的话启动了start.bat 就不用关闭了，每次只用操作9、10步就行了，开挂启动就ok

- 注入后进度条到100%(并弹出菜单) 就代表启动成功了;
- 启动成功之后，分辨率、共享服务器均不支持再次修改，如果想要修改请重启电脑
- 每把武器自瞄都需要自己单独进行参数设置;
- (步枪/连狙/栓狙/散弹/其他) 自瞄根据枪种类进行区别单独参数;
- **Fov范围**:勾选后自瞄范围会告诉它会自瞄的敌人在多大范围，全局生效;
- **磁吸自瞄**:勾选后游戏内面前存在多个敌人时，可以随意拉到一个敌人身上进行自瞄，全局生效;
- **组合按键自瞄**，打开后会根据主要热键及次要热键同时按下才会触发自瞄;
- **子按键**:设置自瞄按键，按下父按键同时按子按键，触发自瞄 关联(子骨骼);
- **自瞄X轴速度**:0-100 自瞄时X轴的力度 - 数值越大锁越强;
- **自瞄Y轴速度**:0-100 自瞄时X轴的力度 - 数值越大锁越强;
- **压枪X轴速度**:0-100 自瞄时X轴的力度 - 数值越大压枪强;
- **压枪Y轴速度**:0-100 自瞄时X轴的力度 - 数值越大压枪强;
- **扳机延迟**:见到人后会根据延迟时间来决定开枪的速度;
- **FOV范围**:1-200 自瞄的范围 - 基于屏幕中央计算的一个范围;数值越大范围越大，只会锁 范围内的敌人;

温馨提示:修改不同类型的枪械参数都需要点击右上方的“保存参数”不然就白设置了;

如何使用透视

1. 客户端透视开关打开后,会在副机主屏幕显示一个菜单;
2. 串流用户如果不显示菜单,请把串流软件设置为无边框即可;
3. 根据个人喜好修改菜单的配置即可;
4. 游戏过程中自己为警察对手也是警察(如死斗等)请打开透视队友

物资定义

1. 物资定义页可以根据自身喜好设置开关和分组;
2. 修改图标只要选择物品图标1或图标2(彩色图片或纯白图片)
3. 投掷物抛物线关闭选择烟雾弹关闭抛物线就不会在显示烟雾弹的抛物线,如果要关闭其他投掷物也像这样点击类型来选择并关闭

常见的报错和处理办法

1. 出现网络错误

解决方案:IP被服务器拉黑了,重启光猫/或者挂爱加速选择全局加速可解决;

2. 主机按键INS不能关闭菜单

解决方案:两台电脑关机(是关机不是重启)然后再次运行,如果是WIN1122h2系统建议更换其他版本系统;